

## L'épreuve du croisé : Seigneur Jaraxxus

Écrit par Ainarik  
Lundi, 31 Août 2009 20:50

---

Le Seigneur Jaraxxus est la seconde recontre de l'épreuve du croisé. Il est invoqué par le grand démoniste Wilfred Flopboum lorsque le gnome tente d'invoquer un gardien du destin pour le défi suivant. Peu de temps après, Jaraxxus tue Flopboum pour le récompenser de ses efforts.



### Capacités

- [Boule de feu gangrenée](#) : Inflige 15113 à 15887 points de dégâts de Feu (25 joueurs : 24375 à 25625)  
)  
et 5850 à 6150  
(25 joueurs :

## L'épreuve du croisé : Seigneur Jaraxxus

Écrit par Ainarik

Lundi, 31 Août 2009 20:50

---

9263 to 9737)

points de dégâts de Feu supplémentaires toutes les 1 sec. pendant 5 sec. Interruptible.

- [Gangrefoudre](#) : Frappe un ennemi avec la Foudre de la Légion et lui inflige 7863 à 9137 (25 joueurs : 9713 to 11287)

, la foudre forme un arc vers un autre ennemi proche. Le sort affecte 3 cibles

(25 joueurs : 5 cibles)

au maximum.

- [Incinérer la chair](#) : Brûle la chair et ne laisse que les os ! Absorbe les 30000 prochains points de vie rendus par des soins (25 joueurs : 60000) et réduit les dégâts infligés de 50% pendant 12 sec. Si Incinérer la chair n'est pas retiré avant son expiration, il entraîne un

[Inferno brûlant](#)

(25 joueurs :

[Inferno brûlant](#)

)

.

- [Flamme de la légion](#) : Inflige 2925 à 3075 dégâts de feu chaque seconde durant 6 secondes et fait apparaître une Flamme de la Légion à

l'emplacement ciblé toutes les secondes pendant 6 secondes.

Chaque Flamme de la légion ainsi créée inflige 2925 à 3075 dégâts de feu additionnels chaque seconde aux personnages qui se tiennent dedans, et dure 60 secondes.

- [Éruption infernale](#) : Invoque un [Volcan infernal](#), qui lance 3 [Infernaux grangreflamme](#) sur les joueurs durant 15 secondes. Chaque fois qu'un infernal atterrit, il inflige une [Éruption infernale](#)

infligeant 9263 à 9737 dégâts de feu aux cibles dans un rayon de 10 mètres.

- [Infernal grangreflamme](#) : Peut incanter [Inferno gangrené](#) pour infliger 2500 dégâts de feu chaque seconde durant 6 secondes aux cibles dans un rayon de 15 mètres. Peut utiliser [Gangrechaleur continue](#)

pour charger une cible, lui infligeant 4388 à 4612 dégâts de feu à toute cible sur son chemin (25 joueurs : 6338 à 6662)

.

- [Portail du néant](#) : Invoque un portail du néant et inflige 6825 à 7175 dégâts d'ombre (25 joueurs : 9263 à 9737)

aux cibles dans un rayon de 15 mètres autour du portail. Du portail, sort une

[Maîtresse de douleur](#)

.

- [Maîtresse de douleur](#) : Utilise [Entaille shivane](#) qui inflige 50% des dégâts de l'arme et

## L'épreuve du croisé : Seigneur Jaraxxus

Écrit par Ainarik

Lundi, 31 Août 2009 20:50

---

ignore l'armure. Utilise aussi

[Pic de](#)

[douleur tournoyant](#)

qui inflige des dégâts importants, relatifs à la vie maximum de la cible.

- [Puissance du néant](#) : Augmente les dégâts magiques infligés de 20% par application. Jaraxxus sur buff lui-même avec 5 applications (25 joueurs: 10 applications)

## Stratégie

C'est un combat à la mécanique relativement simple. Jaraxxus sera tanké grosso modo au centre de la pièce et le reste du raid s'éparpillera autour. La [Flamme de la légion](#) et la [Gangrefoudre](#) peuvent être très dangereuses si le raid n'est pas bien réparti. Pour réduire les dégâts du tank, ce dernier, et un autre joueur, se chargeront d'interrompre les [Boules de feu gangrenées](#)

Jaraxxus fera régulièrement apparaître un [Portail du néant](#) ou une [Éruption infernale](#). Il les fait apparaître alternativement, un toute les minutes. Les portails du néant font apparaître une Maîtresse de douleur qui doit être tankée et tuée le plus vite possible. Les volcans font apparaître 3 Infernaux gangreflammes qui doivent être tankés loin de Jaraxxus. Les infernaux se changent parfois en orbes volantes, planant jusqu'à un membre du raid au hasard tout en lançant

[Inferno gangrené](#)

. Les tanks doivent récupérer rapidement les infernaux, qui seront tués en priorité par les dps distants, la mécanique de la rencontre favorisant le fait de garder les dps mêlée sur Jaraxxus tout le long du combat.

Le Seigneur Jaraxxus va occasionnellement se buffer lui-même avec 5 applications (10 en raid 25) de [Puissance du néant](#) augmentant ses dégâts magique de 100% (200% en raid 25). Les mages peuvent (et doivent) voler ce buff qui augmentera de manière conséquente leurs dégâts tout en aidant les soins. Les prêtres, chamans, guerriers protection peuvent (et doivent) dissiper ce buff. Le Seigneur Jaraxxus est très dangereux avec ce buff en raid 25.

## L'épreuve du croisé : Seigneur Jaraxxus

Écrit par Ainarik

Lundi, 31 Août 2009 20:50

---

Jaraxxus va régulièrement lancer [Incinérer la chair](#) sur une cible au hasard. Tant que les soigneurs sont réactifs, c'est rarement un souci. Mais si le debuff se dissipe avant que la quantité requise de soins ait été donnée, la cible causera un [Inferno brûlant](#) qui touchera tout le raid avec des dégâts considérables.

Jaraxxus lance également [Flamme de la légion](#) sur une cible au hasard qui devra s'éloigner des personnes proches tout en restant à portée de soin.

Si le raid reste éparpillé, si Jaraxxus est dissipé et interrompu continuellement, si les adds sont maintenus sous contrôle, si les joueurs ne font pas les zouaves dans les [Flammes de la légion](#), et que les soigneurs réagissent vite à l'[Incinérer la chair](#), ce combat ne sera pas difficile.

Une aura de résistance au feu peut être utilisée tout le long du combat, et tous les soins passifs ou réductions de dégâts que les dps peuvent utiliser rendront le combat plus fluide.